

Escape game

Objectif : donner envie aux élèves de 6^{ième} de prendre l'option latin en leur faisant découvrir plusieurs aspects de cette civilisation présents dans leur vie quotidienne.

Éléments de la civilisation latine à découvrir :

- Les mots latins utilisés en français
- Les pays de langue romane
- Les chiffres romains
- Les monuments romains
- Les célébrités romaines dans le monde moderne.

Le scénario :

INTRO (enregistrer le son et choisir l'avatar)

- Vous êtes esclave et vous souhaitez racheter votre liberté.
- Pour cela, vous devez, grâce à votre intelligence, gagner de quoi réunir votre pécule en trouvant les réponses aux différentes énigmes qui vous sont proposées.
- Chaque bonne réponse apportée au maître du jeu vous vaudra une pièce.
- Chaque équipe devra réunir 5 pièces pour être affranchie.
- Attention, vous n'avez que 25 minutes pour vous libérer, ne perdez pas de temps !

Organisation :

- 5 équipes avec des énigmes différentes.
- Chaque bonne réponse est récompensée par une pièce en chocolat.

Types d'énigmes proposés :

- **Acrostiches** : on peut mettre en valeur l'acrostiche en soulignant en gras la première lettre de chaque vers, ou pas selon la difficulté que l'on veut donner à l'énigme.

Exemple :

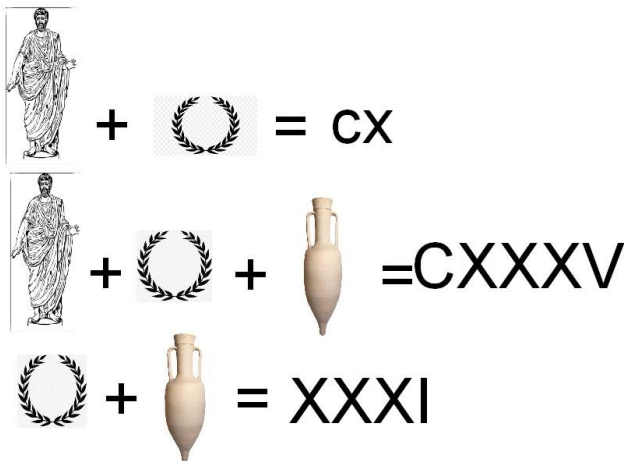
Aurons-nous encore,
Gais et insouciant
Envie de chanter de danser
Nouant nos mains
Délicatement
Au soir de nos jours ?

- **Blablgenerator** : <https://scape.enepe.fr/ressources/blablgenerator/>

- **Rebus** : <https://www.langue-au-chat.fr/fabriquer-votre-rebus/> ou <http://www.rebus-o-matic.com/>



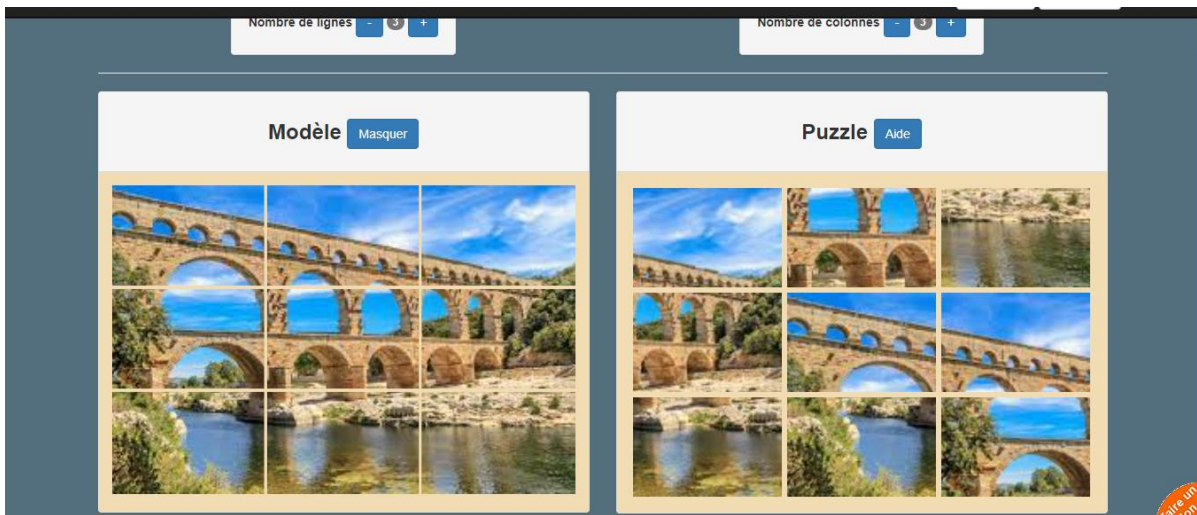
- **Opération avec des chiffres romains** : Trouve le prix de la toge romaine.



- **Charade du style** :

Mon premier est une super glue
 Je dors dans mon second
 Mon troisième signifie mer en allemand.
 Mon tout est un monument romain (le Colisée)

- **créer un puzzle** <https://micetf.fr/picturetopuzzle/> à partir d'une photo + nom et le découper



- Réaliser un faux billet d'avion Paris-Rome avec <http://omatic.musicairport.com/>



Puis un faux ticket d'entrée (tarifs : <https://parocolosseo.it/visita/orari-e-biglietti/>) au Colisée <https://tickets.kadsoftwareusa.com/>

Les indications peuvent être données en italien sur le ticket pour rendre la découverte plus difficile.

- Déformer une image avec Photofiltre/filtre/déformation (attention à garder reconnaissable quand même)

alternative : sélectionner une série d'images très connues du genre César dans Astérix, la déformer et fournir aux élèves les images accompagnées d'une fiche d'identité au même format : le jeu consiste à appairer les cartes deux à deux.

- chercher l'intrus présenter des produits aux noms latins + 1 qui n'a rien à voir. Rédiger les consignes. (nivea, sanex, vademecum, candia, bifidus, valda, urgo, folio, volvo,...)
- fouille dans un récipient pour trouver une miniature du personnage ou un objet, ou un galet marqué du nom à trouver.
- jeu type memory : créer des cartes à assembler en duo (ex : Asterix et Idefix) et une en plus avec le personnage/l'objet à trouver qui sera donc solitaire.

Autres types d'énigmes utilisables :

- mots croisés accompagnés d'images. Une illustration précède les cases attribuées au mot à trouver. Rédiger les définitions. (valable pour 4 ou 5 mots)

- réaliser un cryptex avec une bande de tissu et un cylindre (tube carton par exemple) – valable pour 3 mots maximum
- rédiger une phrase permettant de trouver les mots et la traduire en braille avec <https://www.mathsisfun.com/braille-translation.html>
Fournir l'alphabet braille (valable soit pour une suite de 4 ou 5 mots, soit une phrase courte avec 1 ou deux mots)
- cartes lettres images avec <https://www.alphabetphotography.com/> si 2 mots ou plus, les proposer dans des enveloppes séparées.
- Grille mots mêlés : <http://tice.avion.free.fr/fwordfind/fwordfinder.php>
- porte-document d'images typiques des 8 pays + carte d'Europe, rédiger les instructions et sélectionner les images pour impression couleur
A partir de ce porte folio, les concurrents doivent retrouver les noms des 8 pays. Prévoir une phrase définissant langue romane en intro.
- carte d'Europe plastifiée avec les noms des pays; les pays de langue romane sont coloriés avec de l'encre invisible. L'utilisation d'une lampe permet de les révéler. Prévoir une fiche réponse à compléter avec au moins 10 ou 12 lignes , et une définition langue romane.
- rédiger un petit paragraphe pour présenter un monument puis utiliser le mélangeur de mots pour réaliser votre énigme : <http://thepoussin.free.fr/melange.php?>
- et les crayons <https://scape.enepe.fr/crayons-de-couleurs.html>
- cartes à gratter <http://commeunoiseaufaitsonnid.blogspot.com/2011/05/tous-les-coups-on-gagne.html?m=1>
- utiliser des ambigrammes pour faire trouver les noms <https://fontmeme.com/ambigram-font/>
- utiliser <https://scape.enepe.fr/ressources/lipenchais/> pour traduire une phrase présentant le mot à trouver